HttpSession 小记

1. 与一个特定客户的整个会话期间，HttpSession对象会**持久存储**
2. 对于会话期间客户做的所有请求，从中得到的所有信息都可以用HttpSession对象保存（保存为会话属性）
3. 把相关的状态信息作为session属性保存在会话中
4. 多次交互：
   1. 相同的客户，**相同的servlet**，不同的请求，不同的线程，**相同的会话**
   2. 不同的客户，**相同的servlet**，不同的请求，不同的线程，不同的会话
5. 对于服务器，在局域网中的客户的IP地址是客户的路由器地址，客户本身的IP地址是局域网本地地址，由路由器分派
6. 对于客户的第一个请求，容器会生成一个唯一的会话ID，并通过响应发回给客户（客户将在如cookie或者localStorage中存储该id）。客户在以后的每次请求中发回这个ID，容器解析ID匹配会话（session）
7. Cookie：

比如在响应首部有 Set-Cookie: JSESSION=0SDFSA1231

客户发的请求首部有 Cookie: JSESSION=0SDFSA1231

1. 容器会做所有cookie工作（没有会话且调用request.getSession时）
   1. 生成会话ID
   2. 创建新的cookie对象
   3. 把会话ID放到cookie中
   4. 把cookie设置为响应的一部分（首部中的Set-Cookie）
   5. 从请求中的cookie获取会话ID
   6. 将会话ID与现有的会话匹配（会话主要是存储客户信息）
   7. 把会话**与当前请求关联**

为了实现自动登录：

1.在服务端向cookie保存登录信息

2.前端页面检索cookie内容，尝试自动登录，失败返回登录页面